

Практика №1
«Кінематика поступального руху.»

Приклад 1. Рівняння руху матеріальної точки вздовж осі x має вигляд $x = A + Bt + Ct^3$, де $A = 2 \text{ м}$; $B = 1 \text{ м/с}$; $C = -0,5 \text{ м/с}^3$. Знайти координату швидкість і прискорення точки в момент часу 2 с .

Дано:

$$x = A + Bt + Ct^3$$

$$A = 2 \text{ м}$$

$$B = 1 \text{ м/с}$$

$$C = -0,5 \text{ м/с}^3$$

$$t = 2 \text{ с}$$

$$x - ? \quad v - ? \quad a - ?$$

Розв'язання. Координату точки знайдемо, підставивши в рівняння руху числові значення коефіцієнтів A , B , C і часу t :

$$x = (2 + 1 \cdot 2 - 0,5 \cdot 2^3) \text{ м} = 0.$$

Оскільки потрібно знайти швидкість і прискорення в певний момент часу ($t = 2 \text{ с}$), то це означає, що потрібно визначити миттєві величини v_x і a_x .

Миттєва швидкість є першою похідною від координати за часом

$$v_x = \frac{dx}{dt} = B + 3Ct^2.$$

Прискорення точки знайдемо, взявши першу похідну від швидкості за часом,

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = 6Ct.$$

Виконавши необхідні обчислення для моменту часу $t = 2 \text{ с}$, одержимо

$$v_x = (1 - 3 \cdot 0,5 \cdot 2^2) \text{ м/с} = -5 \text{ м/с},$$

$$a_x = 6(-0,5) \cdot 2 \text{ м/с}^2 = -6 \text{ м/с}^2.$$

Приклад 2. Рівняння руху матеріальної точки вздовж осі x має вигляд:

$$x(t) = t^2 - 4t + 1.$$

Знайти:

- 1) переміщення тіла за час від $t_1=0$ с до $t_2=5$ с;
- 2) шлях тіла за час від $t_1=0$ с до $t_2=5$ с;
- 3) швидкість тіла наприкінці 3-її секунди;
- 4) середню шляхову швидкість за перші три секунди;
- 5) середню швидкість переміщення за перші три секунди;
- 6) прискорення наприкінці 3-її секунди.

Дано:

$$x(t) = t^2 - 4t + 1$$

$$t_1=0 \text{ с}$$

$$t_2=5 \text{ с}$$

$$t_3=3 \text{ с}$$

$$\Delta x(0,5) - ? \quad S(0,5) - ? \quad v(3) - ?$$

$$v_{\text{сер.шлях.}}(0,3) - ? \quad v_{\text{сер.пер.}}(0,3) - ?$$

$$a(3) - ?$$

Рішення:

1) Для одномірного руху положення в будь-який момент часу можна задати тільки одним числом, в даному випадку це координата x :

$$\Delta x = x(t_2) - x(t_1).$$

Тоді переміщення тіла за час від $t_1=0$ с до $t_2=5$ с:

$$\Delta x = x(5) - x(0) = 6 - 1 = 5 \text{ м.}$$

При $\Delta x > 0$ тіло за час свого руху перемістилося вправо (негативне переміщення вказувало б на зміщення вліво).

2) Щоб визначити шлях необхідно перевірити, зупинялось тіло за проміжок часу $t_1=0$ с до $t_2=5$ с, або ні?

Знайдемо час зупинки, для цього необхідно взяти похідну за часом від функції $x(t)$ і прирівняти її до нуля:

$$\frac{dx}{dt} \equiv \dot{x} = 0.$$

Тобто
$$\dot{x} = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(t^2 - 4t + 1) = 2t - 4,$$

$$2t - 4 = 0$$

Знайдемо час зупинки:

$$t_{\text{зупинки}} = 2 \text{ с.}$$

Оскільки, час зупинки знаходиться між часом $t_1 < t_{\text{зупинки}} < t_2$, то необхідно це врахувати. Тоді повний шлях знаходиться за формулою:

$$\begin{aligned} S(t_1, t_2) &= S(t_1, t_{\text{зуп}}) + S(t_{\text{зуп}}, t_2) = |x(2) - x(0)| + |x(5) - x(2)| = \\ &= |-3 - 1| + |6 - (-3)| = 4 + 9 = 13 \text{ м.} \end{aligned}$$

3) Для одновимірного випадку миттєва швидкість визначається як:

$$v(t) = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(t^2 - 4t + 1) = 2t - 4 \text{ м/с.}$$

Підставимо $t = 3$ с, знайдемо швидкість тіла наприкінці 3-її секунди:

$$v(3) = 2t - 4 \Big|_{t=3} = 2 \cdot 3 - 4 = 6 - 4 = 2 \text{ м/с.}$$

4) Середню шляхову швидкість обчислимо за формулою:

$$v_{\text{сер. шлях.}} = \frac{S(t_1, t_2)}{t_2 - t_1},$$

$$v_{\text{сер. шлях.}}(0,3) = \frac{S(0,3)}{3-0} = \frac{S(0,2) + S(2,3)}{3}.$$

Підставимо числові значення:

$$v_{\text{сер. шлях.}}(0,3) = \frac{|x(2) - x(0)| + |x(3) - x(2)|}{3} = \frac{|-3 - 1| + |-2 - (-3)|}{3} = \frac{4 + 1}{3} = 1,67 \text{ м/с}.$$

Середня швидкість по переміщенню:

$$v_{\text{сер. пер.}}(t_1, t_2) = \frac{x(t_2) - x(t_1)}{t_2 - t_1}$$

$$v_{\text{сер. пер.}}(0,3) = \frac{x(3) - x(0)}{3 - 0} = \frac{-2 - 1}{3} = -1 \text{ м/с}.$$

5) У разі прямолінійного руху прискорення визначається як:

$$a(t) = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) = \frac{d^2 x}{dt^2}.$$

Підставимо вираз для швидкості, знайдемо:

$$a(t) = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} (2t - 4) = 2 \text{ м/с}^2.$$

Бачимо, прискорення в даній задачі від часу не залежить, отже, в будь-який момент часу воно дорівнює отриманому значенню $a(3) = 2 \text{ м/с}^2$.

Приклад 3. Автомобіль проходить першу третину шляху з деякою швидкістю v_1 , а решту шляху зі швидкістю $v_2 = 50 \frac{\text{км}}{\text{год}}$. Знайти швидкість на

першій ділянці шляху, якщо середня швидкість на всьому шляху дорівнює

$$v = 37,5 \frac{\text{км}}{\text{год}}.$$

Дано:

$$S_1 = \frac{S}{3}, \quad S_2 = S - \frac{S}{3} = \frac{2S}{3}$$

$$v_2 = 50 \frac{\text{км}}{\text{год}}$$

$$v = 37,5 \frac{\text{км}}{\text{год}}$$

$$v_1 = ?$$

Рішення

Середня швидкість руху

$$v_{\text{cp}} = \frac{S}{t},$$

де $S = S_1 + S_2$ шлях; $t = t_2 + t_1$ - час, за який був пройдений шлях S .

Швидкість на другій ділянці: $t_2 = \frac{2S}{3v_2}$, $v_2 = \frac{S_2}{t_2} = \frac{\frac{2S}{3}}{t_2} = \frac{2S}{3 \cdot t_2}$, звідки час руху

автомобіля на першій ділянці: $t_1 = \frac{S_1}{v_1} = \frac{\frac{S}{3}}{v_1} = \frac{S}{3v_1}$.

$$v_{cp} = \frac{S_1 + S_2}{t_2 + t_1} = \frac{S}{\frac{2S}{3v_2} + \frac{S}{3v_1}}; \text{ звідки } v_{cp} \left(\frac{2S}{3v_2} + \frac{S}{3v_1} \right) = S,$$

після спрощення: $v_{cp} \left(\frac{2}{3v_2} + \frac{1}{3v_1} \right) = 1$.

Розкривши дужки, отримаємо: $\frac{v_{cp}}{3v_1} = 1 - \frac{2v_{cp}}{3v_2}$, звідки $v_1 = \frac{v_{cp}}{3 \left(1 - \frac{2v_{cp}}{3v_2} \right)}$.

Підставимо числові значення:

$$v_1 = \frac{37,5}{3 \left(1 - \frac{2 \cdot 37,5}{3 \cdot 50} \right)} = \frac{37,5}{3 \left(1 - \frac{75}{150} \right)} = \frac{37,5}{3(1-0,5)} = 25 \frac{\text{км}}{\text{год}}.$$

Пример 4. Радиус-вектор частини изменяется по закону $\vec{r}(t) = t^2 \vec{i} + 2t \vec{j} - \vec{k}$

Найти:

- 1) вектор скорости \vec{v} ;
- 2) вектор ускорения \vec{a} ;
- 3) модуль вектора скорости v в момент времени $t = 2$ с;
- 4) путь, пройденный телом за первые 10 с.

Дано:

$$\vec{r}(t) = t^2 \vec{i} + 2t \vec{j} - \vec{k}$$

Решение:

1) Для определения вектора скорости, воспользуемся формулой:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt} (t^2 \vec{i} + 2t \vec{j} - \vec{k}) = 2t \vec{i} + 2 \vec{j}$$

$$\vec{v} - ?$$

$$\vec{a} - ?$$

$$v(2) - ?$$

$$S(0,10) - ?$$

2) Для определения вектора ускорения, воспользуемся формулой:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (2t \vec{i} + 2 \vec{j}) = 2 \vec{i}$$

3) Так как $\vec{v}(t) = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} - v_z \vec{k}$, то модуль скорости $|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 - v_z^2}$

В нашем случае $v_x = 2t$, $v_y = 2 \frac{\text{м}}{\text{с}}$

$$v(2) = \sqrt{(2t)^2 + 2^2} = 2\sqrt{(t)^2 + 1} = 2\sqrt{5} \approx 4,46 \frac{\text{M}}{\text{c}}$$

По определению путь $S = \int_{t_1}^{t_2} v dt$, где

$$v(t) = 2\sqrt{(t)^2 + 1}$$

$$S = \int_{t_1}^{t_2} 2\sqrt{(t^2 + 1)} dt = \int_{t_1}^{t_2} 2(t^2 + 1)^{1/2} dt = 2 \left(\frac{t}{2} \sqrt{(t^2 + 1)} + \frac{1}{2} \ln(t + \sqrt{(t^2 + 1)}) \right) \Big|_{t_1}^{t_2} = 103 \text{ м.}$$